TF Pausmeny

Målet är att testa pausmenyns funktioner. Testfallet uppdateras över tid när mer funktionalitet läggs till.

# Testas i:

* [Testrapporter - Iteration 4](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1m1hMJ2SzTjl0YJOkD0acRN59hRCY1kFIM-_5CQYP-Og/edit#gid=0)
* [Testrapporter - Iteration 5](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1m1hMJ2SzTjl0YJOkD0acRN59hRCY1kFIM-_5CQYP-Og/edit#gid=1505688872)
* [Testrapporter - Iteration 6](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1m1hMJ2SzTjl0YJOkD0acRN59hRCY1kFIM-_5CQYP-Og/edit#gid=926545999)
* [Testrapporter - Iteration 7](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1m1hMJ2SzTjl0YJOkD0acRN59hRCY1kFIM-_5CQYP-Og/edit#gid=207986537)
* [Testrapporter - Iteration 9](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1m1hMJ2SzTjl0YJOkD0acRN59hRCY1kFIM-_5CQYP-Og/edit#gid=1631003316)

# Vilka funktioner finns just nu?

Detta kan göras just nu.

Spelet pausas med ESC-knappen och menyn visas.

När spelet är pausat ska det inte kunna göras något förutom att använda pausmenyn.

Menyvalen väljs med muspekaren och körs med vänster musknapp.

## Menyval

1. Continue : Fortsätter spelet
2. Post Kill count : Postar nuvarande kill count till community sidan
3. Back to Main Menu : Spelet går till huvudmenyn

# Testning

## Förkrav

Spelets pausmeny ska visas.

## Test

Testa de funktioner som finns. Fungerar de som du förväntar att de ska göra? Finns det några uppenbara fel/buggar? Finns det något som skulle kunna ändras på de funktioner som finns för att förbättra upplevelsen?

Exempel på tester som kan göras:

* Ändra upplösning, fungerar det som förväntat när upplösning ändras?
* Testa olika knappar, lyckas du köra någon annan funktionalitet i spelet?

## Efter test

Fungerade funktioner som förväntat eller lyckades du hitta någon bugg? Finns det något som inte verkar stämma? Fyll i testrapporten för denna iteration.